

Hiiumaa rahvaralli 2022 kiiruslegendi koostasid:

Kuldar Sikk (522 1125) ja Kristjan Sooper

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostajana ei saa me vastutada, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tava kurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tava kurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE**- visuaalselt on näha järmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS, kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS, tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE, kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA, peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA, sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD, kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR, enamasti kasutatakse Hüpete iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR, annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 5/7

LÕIMASTU

7,36 KM

Infoks: Enamus kurve ei saa lõigata, kivid sees.

30 **P2** PALL SEES 20 **V2** EI LÕIKA KITSAS

50 **V5** PIKK 30 **P4** KITSAS PALLID

100 LÜHIKE **P6** PIDUR 50 ŠIKAAN PAREMALT

5

70 **P6** 100 **V5** PALL SEES

30 **P6** PALL SEES

120 **P6** PIDUR 70 ŠIKAAN VASAKULT

8

50 **V5** 30 **P5**

50 **V6** EI LÕIKA 50 **P6**

100 ŠIKAAN PAREMALT

9

70 **P6** 70 **V6** 70 **V4** EI LÕIKA KITSAS

70 **V4** EI LÕIKA 30 **P4** EI LÕIKA

30 **V4** EI LÕIKA 30 **P4** EI LÕIKA

30 **V5** EI LÕIKA 50 **P4** EI LÕIKA

100 **V4** NUKIGA EI LÕIKA

70 **V4** NUKIGA EI LÕIKA PIDUR

50 ŠIKAAN VASAKULT JA **P6**

19

100 PÕIGE VASAKULT 20 **P5** EI LÕIKA

20

70 **V5** PIDUR 30 **V2** MAHA KITSAS

21

70 **NUKK** JA **V5** 30 **P5** EI LÕIKA

70 **V3** EI LÕIKA 50 **P4** PIKK EI LÕIKA

50 **P4** NUKIGA EI LÕIKA

30 **V5** EI LÕIK

70 **P5** EI LÕIKA KITSAS JA **V5** NUKIGA

20 PALLID KITSAS

30 **V5** PIKK EI LÕIKA PIDUR

50 ŠIKAAN PAREMALT

26

JA **V3** PIKK NUKIGA

30 P3 LÄHEB 2 KITSAS EI LÕIKA

30 V3 PIKK 70 ŠIKAAN PAREMALT

28

50 P5 EI LÕIKA 30 V6 EI LÕIKA

70 ŠIKAAN VASAKULT

29

100 OTSE V4 EI LÕIKA KITSAS

50 P5 EI LÕIKA

50 P3 EI LÕIKA JA V3 EI LÕIKA

50 P5 EI LÕIKA 30 P5 EI LÕIKA

30 V4 EI LÕIKA

120 PÕIGE VASAKULT 50 V3 EI LÕIKA

34

JA P3 NUKIGA LÄHEB 2 EI LÕIKA

20 V3 EI LÕIKA AVANEB 5 PIKK

70 P6 100 P6 PIDUR 30 ŠIKAAN VASAKULT

37

100 P6 100 PÕIGE PAREMALT

38

100 P6 100 ŠIKAAN VASAKULT

39

100 PIDUR V6 20 V1 MAHA

250 PÕIGE PAREMALT JA P5 JA V5

41

30 PIDUR P4 JA V2

50 P5 100 ŠIKAAN VASAKULT

42

350 ŠIKAAN PAREMALT

43

150 OTSE PIDUR LÜHIKE V6

70 V2 KITSAS PALLID

150 OTSE P1 TAGASI MAHA PALLID

45

50 P4 JA V4 30 V4 LÄHEB 3

50 P6 FINIŠ 50 V6 30 P5

LK 6/8

RATTAGU

3,15 KM

Infoks: Hästi lahtine pinnas (killustik), kindlasti väga libe. Ei lõika kivid palju tee peal.

70 **V5** PIKK EI LÕIKA KINNI

2

70 LÜHIKE **V6** EI LÕIKA 20 **P3** EI LÕIKA

30 **V3** EI LÕIKA KITSAS KINNI

100 **P4** EI LÕIKA 30 **V3** EI LÕIKA KITSAS

120 **P5** EI LÕIKA

50 PIDUR **V6** 50 ŠIKAAN PAREMALT

9

70 **P3** EI LÕIKA

70 LÜHIKE **V6** 70 TOPELT VÄRAVAD
VASAKULT

11

120 **V6** EI LÕIKA 50 **P4** EI LÕIKA

50 **V5** EI LÕIKA

100 ŠIKAAN VASAKULT

15

100 V3 PIKK EI LÕIKA KINNI

70 P2 EI LÕIKA 150 V5 EI LÕIKA

120 P6 NUKIGA 120 TOPELT VÄRAVAD
VASAKULT

19

120 P6 100 FINIŠ 150

LK 9/11

TUBALA

2,86 KM

Infoks: KITSAS JA LIBE KATSE

70 V2 PALL VÄLJAS

200 OTSE V5 EI LÕIKA 30 P3 PIKK EI LÕIKA

150 V3 EI LÕIKA 70 V4 EI LÕIKA

100 ŠIKAAN VASAKULT 30 P6 EI LÕIKA

6

70 P3 PIKK EI LÕIKA KINNI

30 V3 EI LÕIKA KITSAS

30 P6 EI LÕIKA

50 LÜHIKE P6 30 ŠIKAAN VASAKULT

9

50 P5 50 V5

40 V4 PALL SEES

50 P4 PIKK 70 ŠIKAAN PAREMALT

11

70 P6 PIKK 100 ŠIKAAN PAREMALT

12

70 **V5** PIKK KITSAS

150 **P3** LÄHEB **2** PIKK

100 **P**ÕIGE PAREMALT

14

50 **V5** 50 **V3** LÄHEB **2** EI LÕIKA PALL VÄLJAS

150 **N**UKK **F**INIŠ 200

LK 10/12

PARTSI

5,72 KM

Infoks: Box 15 rehvi vasakult (ring päripäeva)!

70 **P3** EI LÕIKA 50 NUKK 30 **P5** EI LÕIKA

50 **P4** EI LÕIKA 50 **V4** PIKK EI LÕIKA

200 ŠIKAAN PAREMALT

6

200 OTSE **P6**

50 **V4** PALL SEES JA **P3** PALL SEES

7

- 100 **V6** NUKIGA 50 **P5** (!!)

350 OTSE ŠIKAAN PAREMALT

8

250 **P2** PALLI TAHA

150 OTSE LÄBI VÄRAVA

30 **V3** ÜLIPIKK REHVI TAHA

30 **P1** TAGASI REHVI TAHA

120 **V4** REHVI TAHA

100 **P5** NUKIGA 70 **V5** LÄBI VÄRAVA

70 PÕIGE PAREMALT 13

30 **P2** ASFALT 14

300 REHV VASAKULT RING ÜMBER REHVI JA VASAKULE 15

100 **V6** 200 ŠIKAAN VASAKULT 16

100 **P4** PIKK EI LÕIKA **PIDUR**

30 **V1** MAHA KRUUSALE 18

100 **P5** PIKK

100 **V6** 70 ŠIKAAN VASAKULT JA **P6** 19

150 PÕIGE PAREMALT 20

70 **P6** 50 **V5** PIKK EI LÕIKA

70 ŠIKAAN PAREMALT 21

50 **P6** 50 **P4**

50 **P3** PALLIDE VAHEL

150 NUKK **P4** PIDUR 30 **P2** ASFALT

50 **V1** TAGASI REHVI TAHA 24

JA **P3** PIKK EI LÕIKA

100 **V4** PALL SEES

120 **5-NE** SLAALOM PAREMALT

70 FINIŠ 100